

Compétences de chaque équipe	Note .../6		
Volume de la voix	0	0,5	1
Débit, articulation	0	0,5	1
Sérieux et participation au jeu	0	0,5	1
Langage correct et clair	0	0,5	1
Personnages cohérents	0	0,5	1
Scène dynamique et fin trouvée	0	0,5	1
- 0,5 pour toute faute ou discussion pendant le match.			

Compétences de chaque équipe	Note .../6		
Volume de la voix	0	0,5	1
Débit, articulation	0	0,5	1
Sérieux et participation au jeu	0	0,5	1
Langage correct et clair	0	0,5	1
Personnages cohérents	0	0,5	1
Scène dynamique et fin trouvée	0	0,5	1
- 0,5 pour toute faute ou discussion pendant le match.			

### Fautes sanctionnées par l'arbitre

- a. les 4 éléments obligatoires ont été oubliés
- b. un joueur oublie le personnage qu'il joue ou quitte son personnage
- c. un joueur empêche les autres joueurs de jouer ou leur coupe la parole
- d. le vocabulaire utilisé n'est pas correct
- e. la scène n'avance plus, ne fonctionne plus
- f. un spectateur n'est pas respectueux

Compétences de chaque équipe	Note .../6		
Volume de la voix	0	0,5	1
Débit, articulation	0	0,5	1
Sérieux et participation au jeu	0	0,5	1
Langage correct et clair	0	0,5	1
Personnages cohérents	0	0,5	1
Scène dynamique et fin trouvée	0	0,5	1
- 0,5 pour toute faute ou discussion pendant le match.			

Compétences de chaque équipe	Note .../6		
Volume de la voix	0	0,5	1
Débit, articulation	0	0,5	1
Sérieux et participation au jeu	0	0,5	1
Langage correct et clair	0	0,5	1
Personnages cohérents	0	0,5	1
Scène dynamique et fin trouvée	0	0,5	1
- 0,5 pour toute faute ou discussion pendant le match.			

### Fautes sanctionnées par l'arbitre

- a. les 4 éléments obligatoires ont été oubliés
- b. un joueur oublie le personnage qu'il joue ou quitte son personnage
- c. un joueur empêche les autres joueurs de jouer ou leur coupe la parole
- d. le vocabulaire utilisé n'est pas correct
- e. la scène n'avance plus, ne fonctionne plus
- f. un spectateur n'est pas respectueux

Compétences de chaque équipe	Note .../6		
Volume de la voix	0	0,5	1
Débit, articulation	0	0,5	1
Sérieux et participation au jeu	0	0,5	1
Langage correct et clair	0	0,5	1
Personnages cohérents	0	0,5	1
Scène dynamique et fin trouvée	0	0,5	1
- 0,5 pour toute faute ou discussion pendant le match.			

Compétences de chaque équipe	Note .../6		
Volume de la voix	0	0,5	1
Débit, articulation	0	0,5	1
Sérieux et participation au jeu	0	0,5	1
Langage correct et clair	0	0,5	1
Personnages cohérents	0	0,5	1
Scène dynamique et fin trouvée	0	0,5	1
- 0,5 pour toute faute ou discussion pendant le match.			

### Fautes sanctionnées par l'arbitre

- a. les 4 éléments obligatoires ont été oubliés
- b. un joueur oublie le personnage qu'il joue ou quitte son personnage
- c. un joueur empêche les autres joueurs de jouer ou leur coupe la parole
- d. le vocabulaire utilisé n'est pas correct
- e. la scène n'avance plus, ne fonctionne plus
- f. un spectateur n'est pas respectueux

Compétences de chaque équipe	Note .../6		
Volume de la voix	0	0,5	1
Débit, articulation	0	0,5	1
Sérieux et participation au jeu	0	0,5	1
Langage correct et clair	0	0,5	1
Personnages cohérents	0	0,5	1
Scène dynamique et fin trouvée	0	0,5	1
- 0,5 pour toute faute ou discussion pendant le match.			

Compétences de chaque équipe	Note .../6		
Volume de la voix	0	0,5	1
Débit, articulation	0	0,5	1
Sérieux et participation au jeu	0	0,5	1
Langage correct et clair	0	0,5	1
Personnages cohérents	0	0,5	1
Scène dynamique et fin trouvée	0	0,5	1
- 0,5 pour toute faute ou discussion pendant le match.			

### Fautes sanctionnées par l'arbitre

- a. les 4 éléments obligatoires ont été oubliés
- b. un joueur oublie le personnage qu'il joue ou quitte son personnage
- c. un joueur empêche les autres joueurs de jouer ou leur coupe la parole
- d. le vocabulaire utilisé n'est pas correct
- e. la scène n'avance plus, ne fonctionne plus
- f. un spectateur n'est pas respectueux

Compétences de chaque équipe	Note .../6		
Volume de la voix	0	0,5	1
Débit, articulation	0	0,5	1
Sérieux et participation au jeu	0	0,5	1
Langage correct et clair	0	0,5	1
Personnages cohérents	0	0,5	1
Scène dynamique et fin trouvée	0	0,5	1
- 0,5 pour toute faute ou discussion pendant le match.			

Compétences de chaque équipe	Note .../6		
Volume de la voix	0	0,5	1
Débit, articulation	0	0,5	1
Sérieux et participation au jeu	0	0,5	1
Langage correct et clair	0	0,5	1
Personnages cohérents	0	0,5	1
Scène dynamique et fin trouvée	0	0,5	1
- 0,5 pour toute faute ou discussion pendant le match.			

### Fautes sanctionnées par l'arbitre

- a. les 4 éléments obligatoires ont été oubliés
- b. un joueur oublie le personnage qu'il joue ou quitte son personnage
- c. un joueur empêche les autres joueurs de jouer ou leur coupe la parole
- d. le vocabulaire utilisé n'est pas correct
- e. la scène n'avance plus, ne fonctionne plus
- f. un spectateur n'est pas respectueux